

RUGBI

El rugbi és un esport que inculca el **treball en equip, el respecte, el fet de gaudir, la disciplina i l'esportivitat**. Una experiència esportiva que va en línia amb **els valors de Florida Secundària**.

Tot i que es tracta d'un esport de contacte, el rugbi no és violent ni agressiu, sinó tot el contrari. Jugar al rugbi implica certa **disciplina** i la necessitat de **seguir les normes i respectar al contrari i a l'àrbitre**. També és un esport que afavoreix la sociabilitat entre els nens i inculcar valors com **l'amistat, la companyia i la cooperació**, però sobretot el **respecte**, perquè es tracta d'un dels esports on el **joc net** resulta fonamental.



 OCT / NOV / DES

INICIACIÓ A L'ESPORT

- × Familiaritzar-se amb la pilota de rugbi: Octubre
- × Conèixer els conceptes fonamentals del joc (El pase i l'assaig): Novembre
- × Iniciació al contacte: Desembre

 GEN/FEB/MAR

INICIACIÓ A LES FASES ESTÀTIQUES

- × Conèixer els renicis del joc i treballar en el contol i la higiene postural: Gener
- × Entendre els fonaments del joc (Generar superioritat): Febrer
- × Aplicar els fonaments del joc en situacions diverses: Març

 ABR/MAI/JUN

ENTRENAMENTS DE RUGBI

- × Aplicar els coneixements adquirits en un partit



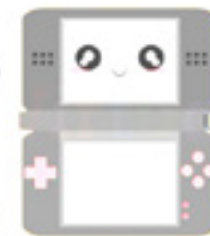
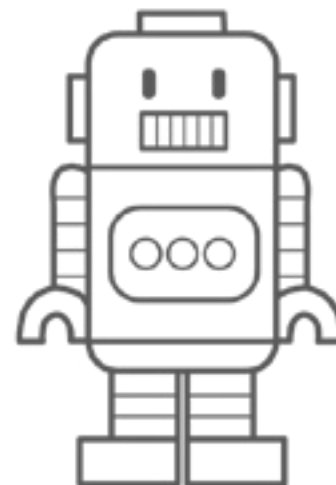
Informa't
Avda. Diputació s/n
46470 Catarroja

Tel. 96 122 03 82
floridaafterclass@florida-uni.es

florida after class

CURS 2019 - 2020

+ 12
anys



Little
Big
Replay

LITTLE BIG REPLAY



Els nostres *Replayers Jr.* seran capaços de desenvolupar tot el seu potencial creatiu utilitzant les mateixes eines tecnològiques que utilitzen els professionals d'empreses com *Disney, Pixar, EA o Ubisoft.*

Aprendran a **pintar amb una tauleta digitalitzadora** utilitzant programes de dibuix, a realitzar **escultures digitals**, a modelar **objectes 3D** (fins i tot imprimir-los), a escriure guions, a programar... i, amb tot açò... podran **crear els seus propis jocs i pel·lícules.**

Treballarem en projectes de diverses setmanes de durada amb resultats que faran **al·lucinar** a familiars i amics.



OCT / NOV / DES

JOC 2D

Software
Adobe Photoshop, Unity3D

- ✗ Iniciar-se en la utilització d'eines d'il·lustració digital (fons i personatges): Octubre
- ✗ Conèixer i aplicar els fonaments d'animació 2D (Sprites): Novembre
- ✗ Utilitzar un motor de videojocs professional i aplicar scripts a esdeveniments: Desembre



GEN/FEB/MAR

CREACIÓ D'UN JOC EN 3D

Software
3ds Max, Photoshop, Unity

- ✗ Familiaritzar-se amb el software de creació i animació 3D: Gener
- ✗ Entendre els fonaments del disseny de jocs: Febrer
- ✗ Comprendre i aplicar els fonaments de la programació (flux de control, esdeveniments i variables): Març



ABR/MAI/JUN

CREACIÓ D'UN CURT D'ANIMACIÓ 3D

Software
Adobe, 3ds Max

- ✗ Conèixer el llenguatge audiovisual del cinema i aplicar-ho al nostre projecte: Abril
- ✗ Construir i animar la nostra escena: Maig
- ✗ Donar-li l'acabat final (il·luminació, render, postproducció): Juny

INICIACIÓ A LA MICROROBÒTICA I IMPRESSIÓ 3D



En aquest curs d'iniciació, l'alumnat aprendrà a **dissenyar i construir un micro robot.**

Durant el taller, experimentarem amb les primeres idees, elaborarem esborranys dels projectes i treballarem fins a aconseguir la creació d'un **prototip real.** L'alumnat podrà conèixer al detall el procés de creació d'un projecte i fomentarà competències de treball en equip, iniciació a la programació, disseny i fabricació en 3D.

En finalitzar el curs, cada participant aconseguirà tindre el seu micro robot que, per descomptat, es podrà portar a casa.



OCT / NOV / DES

DISSENY DEL ROBOT AMB TINKERCAD

Software
TINKERCAD

- ✗ Aprendre coneixements de disseny en 3D i aplicacions d'aquests, desenvolupament d'habilitats espacials i artístiques.
- ✗ Aprendre coneixements d'ús informàtic i de programari desenvolupant habilitats informàtiques d'ús online.



GEN/FEB/MAR

FABRICACIÓ DIGITAL PER IMPRESSIÓ 3D

Software
CURA

- ✗ Aprendre coneixements d'ús informàtic i de programari desenvolupant habilitats informàtiques d'ús online.
- ✗ Aprendre coneixements de fabricació digital per impressió 3D, desenvolupant habilitats espacials, d'ús informàtic, i de coneixement de materials, centrant-se sobretot en ús del plàstic per a la impressió, obtenint així les peces necessàries per al robot.



ABR/MAI/JUN

INTRODUCCIÓ A ARDUINO I FRITZING

- ✗ Aprendre coneixements de programació de Arduino mitjançant Scratch i de muntatge de circuits amb Fritzing, desenvolupant habilitats informàtiques i d'inici a la programació, podent veure el pas del disseny a la creació.
- ✗ Desenvolupament d'habilitats en la creació de projectes complexos que impliquen l'ús de diverses tecnologies per a la creació d'un producte (Robot) de disseny propi i que en finalitzar l'alumne es quedarà.